

Photocopier, imprimer, numériser : comment utiliser les CARTAPRINT contenant encore des crédits ?



- Depuis le 19 août 2024, il n'est plus possible de les recharger de quelque manière que ce soit.

MAIS IL EST ENCORE POSSIBLE de les utiliser jusqu'à épuisement des crédits qu'elles contiennent :



Local reprographie A115 (niveau 1 de la BSN)



Ce copieur garde l'intégralité de l'ancien système pour quelques mois encore. Il permet d'effectuer :

- les impressions via <https://imprimer.everyoneprint.sorbonne-nouvelle.fr>
- les photocopies
- la numérisation scan vers USB
- la numérisation vers courriel



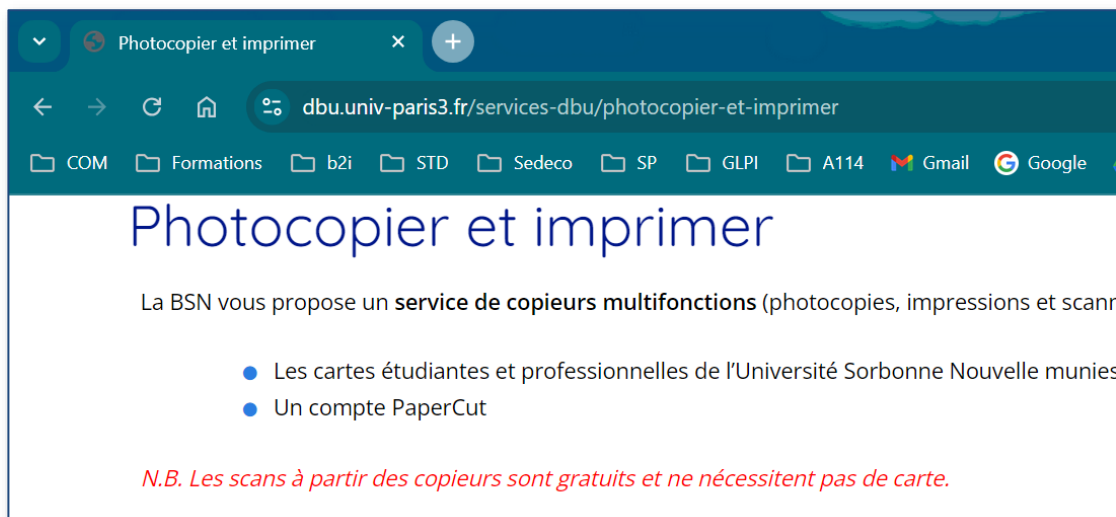
ATTENTION :

Les copieurs des niveaux A2 et A3 (A216 et A314) sont entièrement passés sous la nouvelle solution **PAPERCUT**.

Pour effectuer vos travaux avec l'ancienne solution, merci d'utiliser le copieur du niveau A1 (A115).


Comment lancer des impressions pour les anciennes cartes CARTAPRINT ?

Le portail d'impression EVERYONEPRINT a changé d'adresse :



Pour lancer une impression compatible avec les anciennes cartes CARTAPRINT, utiliser l'adresse suivante :

<https://imprimer.everyoneprint.sorbonne-nouvelle.fr>



Attention : Les possesseurs d'une carte CARTAPRINT encore créditée doivent se rendre sur l'ancienne adresse : <https://imprimer.everyoneprint.sorbonne-nouvelle.fr>

Le copieur situé dans le local reprographie du niveau 1 conserve temporairement l'ancien système de la grande partie des cartes en circulation (il n'est plus possible de les recharger ni de les associer).

Les copieurs des deux autres niveaux sont équipés à la fois de la solution PaperCut (tablette du copieur).

La procédure d'envoi des impressions et de sortie sur les copieurs n'a pas changé.

Que faire lorsque la carte n'a plus de crédits ?

- Ne la jetez pas : elle sera utilisable pour s'authentifier sur le nouveau système.
- Lorsque les lecteurs des anciennes cartes seront définitivement retirés, il sera possible de demander le transfert de l'argent restant vers votre compte PaperCut.

